



**COPPA ITALIA**  
**ST 2022**  
**ACI ESPORT**

Data	Aggiornamento
04/07/2022	Prima Versione





## Contenuti

1	Norme Generali e organizzatore	3
2	Struttura della Competizione	4
3	Modalità di Iscrizione	5
4	Prequalifiche	6
5	Livree Custom	7
6	Dettaglio Gare e orari	8
7	Server	8
8	Meteo	9
9	Calendario Gare	9
10	Regolamento gara	10
11	Aiuti Alla Guida	10
12	Classifica e Punteggi Gare	11
13	Penalità	12
14	Safety Car	13
15	Punti Patente	13
16	Premi	14
17	Quota di iscrizione	14
18	Varie	15
19	Kunos Simulazioni	15



## 1 Norme Generali e organizzatore

L'organizzatore della manifestazione è **SPQRacing ACS**

Partita Iva: **IT16179321001**

Licenza ACI eSport Organizzatore n **483706**

- 1.1. Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Coppa, tutti i documenti elencati sono riportati nella pagina dedicata alla competizione sul sito <https://www.spqracing.it>
- 1.2. L'Albo di Gara ufficiale sarà pubblicato sul sito <https://www.spqracing.it> e nell'apposito canale [Discord - SPQRacing](#)
- 1.3. È necessario conoscere tutti i dettagli del Regolamento di Coppa per poter partecipare alla competizione
- 1.4. È obbligatoria la presenza nel server Discord di SPQRacing ASD per poter prendere parte alla Coppa [Discord - SPQRacing ASD](#)
- 1.5. È obbligatorio utilizzare il proprio nome e cognome reale all'interno del server Discord e in game
- 1.6. Simulatore Assetto Corsa Competizione di Kunos Simulazioni completo dei seguenti DLC:
  - Intercontinental GT Pack
  - 2020 GT World Challenge Pack
  - Challengers Pack
  - American Track Pack



## 2 Struttura della Competizione

- 2.1. Categoria Auto monomarca Lamborghini Huracan Super Trofeo Evo 2 (DLC Challengers Pack).
- 2.2. I partecipanti alla Coppa saranno decretati dai risultati delle **Prequalifiche**
- 2.3. In caso di un numero inferiore ai **60** iscritti alla fase di Prequalifiche si avrà una sola griglia di **30** partecipanti.
- 2.4. I risultati della prequalifica definiscono la partecipazione alle seguenti categorie:  
I conduttori classificati in prequalifica dal **1°** al **30°** posto concorrono per la categoria **PRO**  
I conduttori classificati in prequalifica dal **31°** al **60°** posto concorrono per la categoria **AM**
- 2.5. Nel caso in cui non si raggiunga un minimo di **30** iscritti la manifestazione sarà annullata.
- 2.6. La Coppa è composta in totale da **6** gare.
- 2.7. Le gare saranno disputate il giovedì sera ogni **2 settimane**, eventuali spostamenti saranno dovuti solo a cause di forza maggiore.
- 2.8. In caso di presenza della categoria **AM**, le gare saranno disputate il giovedì sera della settimana successiva a quello della categoria **PRO**
- 2.9. **L'iscrizione sarà confermata solo in seguito al versamento della quota una volta definiti i partecipanti entro 48h dall'esito delle Prequalifiche**
- 2.10. **Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Aci eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2022**





### 3 Modalità di Iscrizione

**3.1.** L'iscrizione alla Coppa può avvenire soltanto con la compilazione del Form di iscrizione presente sul sito [spqracing.it](http://spqracing.it) e nel server Discord [SPQRacing](#)

**3.2.** Le iscrizioni chiuderanno il giorno **04 settembre alle ore 16:00.**

**3.3.** Al momento dell'iscrizione è necessario indicare:

- NOME e COGNOME
- EMAIL
- STEAM ID
- NUMERO AUTO
- TEAM (se concorrente privato indicare "Privato") (\*)
- NUMERO TESSERA CONCORRENTE/CONDUTTORE ACI ESPORT (solo conduttore se presente la scuderia di appartenenza) (\*\*)
- NUMERO TESSERA SCUDERIA/CONCORRENTE PG ACI ESPORT (\*\*)
- UTENZA RACE GAME SPEED ROOM

*Al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza Race Game Speed Room. Pertanto, chi non ne fosse in possesso, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito <https://www.speedroom.racegame.it/>*

*\*È assolutamente vietato cambiare il Team di appartenenza, indicato al momento dell'iscrizione, dopo l'inizio delle prequalifiche.*

*\*\*È necessario indicare una tessera ACI eSport in corso di validità entro l'inizio delle Prequalifiche altrimenti l'iscrizione non sarà considerata valida.*



## 4 Prequalifiche

- 4.1. Ogni pilota iscritto alla Coppa dovrà prendere parte alla sessione di Prequalifiche che si terranno sui circuiti di Hungaroring e Kyalami
- 4.2. È sufficiente far segnare un tempo valido su entrambi i circuiti, in una o più sessioni delle Prequalifiche per entrare in classifica ed essere eventualmente ammessi alla coppa.
- 4.3. La posizione finale delle prequalifiche sarà data dalla somma dei miglior tempi sul giro fatti registrare in entrambi i circuiti
- 4.4. Le prequalifiche si svolgeranno dalle ore **18:00** del giorno **5 settembre** alle ore **22:00** del **9 settembre** (ultima sessione in corso valida) con sessioni di 1 ora
- 4.5. Meteo e Condizioni Ambientali ottimali fisse.
- 4.6. Grip della pista ottimale.
- 4.7. Il server sarà online h24(\*) per tutta la durata delle prequalifiche.
- 4.8. Programmi per la registrazione dei tempi e del numero dei giri effettuati, sia di proprietà del software simulativo scelto o di terze parti, sempre attivi e costantemente monitorati dall'organizzatore.
- 4.9. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di **40 giri totali (\*\*)** (validi e non validi) nei server delle prequalifiche in entrambe i circuiti **(40+40)**.
- 4.10. Ogni Team può qualificare per ogni categoria un massimo di 6 conduttori. Nel caso in cui vi siano più di 6 conduttori dello stesso team tra il 1° e il 30° posto, dal 7° in poi passeranno nella categoria AM. Nel caso in cui vi siano più di 6 conduttori dello stesso team tra il 31° e il 60° posto, dal 7° in poi saranno esclusi.
- 4.11. L'organizzatore mette a disposizione dei piloti, con giri illimitati, un server di training parallelo (per ogni circuito) e con le stesse condizioni di quello delle prequalifiche. I tempi fatti registrare nel server di training non saranno presi in considerazione e non saranno monitorati.
- 4.12. Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Aci eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2022
- 4.13. Gli organizzatori, se lo ritengono opportuno, possono richiedere la telemetria e il replay del giro veloce fatto registrare durante le prequalifiche per poter effettuare dei controlli, di conseguenza tutti i piloti dovranno provvedere al salvataggio dei dati necessari.

*(\*) L'organizzatore, previa menzione sul "Regolamento di Coppa", in base al simulatore in uso e al software di gestione dei tempi della fase di prequalifica, può variare l'orario di apertura e chiusura dei server.*

*(\*\*) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi saranno invalidati i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Coppa".*



## 5 Livree Custom

- 5.1. È consentito l'utilizzo di livree custom per tutti i partecipanti alla competizione
- 5.2. È **sconsigliato l'utilizzo di livree custom durante le sessioni delle prequalifiche**
- 5.3. Ogni pilota appartenente allo stesso Team dovrà utilizzare livree riconoscibili e riconducibili al Team di appartenenza.
- 5.4. Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.
- 5.5. Le livree custom vanno inviate attraverso l'apposito canale Discord entro il giorno **11 settembre** e non saranno più permesse variazioni.
- 5.6. Le livree vanno inviate all'interno di un archivio compresso e con il corretto percorso di installazione contenente le cartelle: **Customs/Cars** e **Customs/Liveries/**
- 5.7. Eventuali anomalie non saranno fixate dall'organizzazione.
- 5.8. Il pack completo delle livree sarà distribuito all'interno dell'apposito canale Discord ma l'installazione da parte dei conduttori non è obbligatoria.
- 5.9. In caso di utilizzo di una livrea Custom è necessario firmare ed inserire nell'archivio contenente i file della livrea la seguente **LIBERATORIA**





## 6 Dettaglio Gare e orari

Le gare avranno tutte la seguente struttura:

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	20.45	10'	<b>Obbligatorio</b>
Pratica	20.55	10'	
Qualifiche	21.05	20'	
Gara	21.30	60'	

- 6.1. Il Briefing obbligatorio si svolgerà all'interno dell'apposito canale Discord
- 6.2. Gli orari reali sono indicativi e possono subire variazioni di qualche minuto
- 6.3. Il moltiplicatore sarà impostato sempre a **X1** per tutte le sessioni
- 6.4. Tempo pre-gara **5'** per caricamento Setup e ultimi preparativi
- 6.5. L'ingresso nel server di gara è consentito fino al termine del countdown che porta all'inizio del giro di formazione, non sarà più possibile entrare nel server se la sessione di gara è già avviata nonostante il server lo permetta

## 7 Server

- 7.1. La locazione del server è in Germania e viene eseguito su una macchina Dedicata di elevate prestazioni ed affidabilità.
- 7.2. L'organizzazione mette a disposizione **h24** un server di training almeno 7 giorni prima di ogni evento
- 7.3. Il server di training rispecchierà le condizioni e gli orari della sessione di gara.
- 7.4. L'organizzazione fornirà un live timing attivo **h24** aggiornato al termine di ogni sessione.
- 7.5. I dati di accesso al server delle prequalifiche saranno comunicati agli iscritti attraverso i canali Discord dedicati.
- 7.6. L'accesso al server di gara è veicolato da entrylist, nella quale saranno presenti solo i piloti che prenderanno parte alla competizione.
- 7.7. Ogni pilota può essere assistito da uno spotter personale, al quale verrà dato l'accesso al server in modalità spettatore.



## 8 Meteo

Il meteo sarà **dinamico** e **variabile** per tutte le gare, con orari e condizioni differenti per ogni singola gara. Il server di training messo a disposizione dall'organizzatore rispecchierà le condizioni e la durata della sessione di gara restando attiva la relativa variabilità.

## 9 Calendario Gare

Data	Numero	Circuito	Note
<b>Dal 05/09 Al 09/09</b>	Prequalifiche*	Hungaroring Kyalami	PreQ fix condition ore 15
<b>15/09 PRO 22/09 AM</b>	1	Imola	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 17 Dom
<b>29/09 PRO 06/10 AM</b>	2	Watkins Glen	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 19 Dom
<b>13/10 PRO 20/10 AM</b>	3	Silverstone	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 13 Dom
<b>27/10 PRO 03/11 AM</b>	4	Suzuka	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 21 Dom
<b>10/11 PRO 17/11 AM</b>	5	Cota	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 15 Dom
<b>24/11 PRO 01/12 AM</b>	6	Spa	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 17 Dom

*\*Durante le prequalifiche non è necessario effettuare tutta la sessione per intero.*



## 10 Regolamento gara

- 10.1. La gara sarà preceduta da un giro di **formazione completo**
- 10.2. Durante la gara è **obbligatorio** effettuare un **pit stop** con **rifornimento**
- 10.3. **Ogni conduttore avrà a disposizione 6 (sei) treni di gomme totali per tutte le sessioni durante la serata dell'evento**
- 10.4. **In caso di disconnessione non è consentito il rientro a gara iniziata**
- 10.5. **In caso di disconnessione durante la sessione di Qualifica è consentito rientrare ma senza utilizzare la livrea custom**
- 10.6. **Il rientro rapido ai Box durante la gara viene considerato come un ritiro.**
- 10.7. **Al termine della gara è necessario rientrare ai box effettuando un giro aggiuntivo e non tramite il rientro rapido.**
- 10.8. **Vietato scrivere nella chat di gioco, saranno ammesse solo comunicazioni urgenti da parte della DG**

## 11 Aiuti Alla Guida

- Controllo Stabilità - 0%
- Cambio Automatico - Concesso
- Pit Limiter Automatico - Concesso
- Accensione Auto Automatica - Concesso
- Fari Automatici - Concesso
- Frizione Automatica - Concessa
- Linea Ideale - Disattivata
- Sterzo Assistito - Disattivato
- Treni di Gomme 6

È previsto il riavvio del server ad evento iniziato soltanto in caso di problemi tecnici del server o relativi all'organizzazione



## 12 Classifica e Punteggi Gare

È istituita una classifica conduttori sia per la categoria **PRO** che per la categoria **AM**.

Il conduttore che al termine della serie sarà primo in classifica vincerà la rispettiva competizione.

Inoltre, per la manifestazione della categoria **PRO** sarà presente anche una **Classifica Team**, che sarà formata sommando, gara per gara, il punteggio dei **due** migliori conduttori classificati appartenenti allo stesso Team.

**12.1.** I punti ai piloti verranno assegnati nel seguente modo:

- Pole Position **2p**.
- Giro veloce in gara **1p**.

▪ 01	30p	11	10p
▪ 02	24p	12	9p
▪ 03	20p	13	8p
▪ 04	17p	14	7p
▪ 05	16p	15	6p
▪ 06	15p	16	5p
▪ 07	14p	17	4p
▪ 08	13p	18	3p
▪ 09	12p	19	2p
▪ 10	11p	20	1p

Rientreranno nella classifica di ogni gara solo i conduttori che avranno completato almeno il 75% dei giri effettuati dal vincitore della manifestazione.

Al termine della competizione, in caso di ex aequo, sarà considerato il maggior numero di primi posti e successivamente dei migliori piazzamenti.



## 13 Penalità

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal RSN e dal Regolamento di Settore. L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

- 13.1. Le penalità applicate durante la gara dalla CPU saranno lasciate invariate e dovranno essere scontate, come da Regolamento di Coppa, nel gioco.
- 13.2. Gli ufficiali di gara saranno tutti dotati di licenza ACI CSe.
- 13.3. Se si è coinvolti in un incidente, oppure in un'attività irregolare da parte di un'auto avversaria è possibile fare immediatamente reclamo durante la gara (team manager o spotter) compilando l'apposito Form, link presente nell'apposito canale Discord:
  - Numero Auto Propria
  - Numero Auto Avversaria
  - Giro
  - Settore/Curva
  - Descrizione dell'accaduto
- 13.4. La DG potrà applicare sanzioni sia ad eventi segnalati che ravvisati direttamente durante la gara.
- 13.5. Le penalità saranno le seguenti secondo la gravità dell'accaduto:
  - Un **Warning** per episodi di gravità minore (il secondo warning ottenuto dal conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del DT, come riportato nell'articolo 10.2 comma A del RDS)
  - Penalità in tempo a multipli di 5s
  - Drive Through
  - Stop&Go 10s
  - Esclusione dalla gara
  - Partenza dalla PitLane
- 13.6. Le penalità possono essere cumulative
- 13.7. Le penalità che non possono essere applicate nelle fasi finali della gara saranno convertite in secondi e applicati sul risultato finale, come riportato di seguito:
  - Drive Through → 30 secondi
  - Stop&Go 10s → 45 secondi
- 13.8. **L'utilizzo della chat di gioco porta alla squalifica dalla gara e può essere utilizzata solo dall'organizzatore**
- 13.9. La DG può ascoltare i piloti al termine della gara per agevolare l'esito di episodi rimasti in sospeso e per dare spiegazioni ai piloti in merito a decisioni prese nel caso ci sia la richiesta da parte di quest'ultimi
- 13.10. **I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara**
- 13.11. **L'accesso al server durante la sessione di Qualifica utilizzando una livrea custom sarà punito con un DT nelle prime fasi di gara.**
- 13.12. **L'accesso al server a sessione di Gara iniziata sarà punito con la DSQ nella gara in corso e nella successiva.**



## 14 Safety Car

I commissari avranno la possibilità, se lo riterranno opportuno, di far entrare in pista la **Safety Car**.

I piloti dovranno rispettare i seguenti passaggi:

- Viene inviato un messaggio nella chat di gioco dove viene annunciata l'uscita della SC.
- La SC andrà a posizionarsi davanti al primo pilota in gara al termine del giro in corso.
- **Tutti devono mantenere l'attuale posizione in pista fino ad arrivare ad accodarsi alla SC.**
- Al termine del giro 2 della SC viene annunciato in chat di gioco che i doppiati possono sdoppiarsi.
  - La SC e il resto delle auto manterrà la destra della carreggiata.
  - I doppiati supereranno la SC mantenendo la sinistra della carreggiata prestando attenzione.
- **I doppiati non possono superarsi tra di loro.**
- Al termine del giro 3 di SC viene inviato un messaggio nella chat per il rientro ai box della SC.
- Il primo in gara a determinerà l'andatura e guiderà la ripartenza del gruppo
  - **Non è possibile effettuare sorpassi prima che il leader superi il traguardo**
  - **La ripartenza della gara per tutti i piloti sarà annunciata anche tramite messaggio in chat**

La SC può rientrare ai box e far ripartire la gara anche se i doppiati non si sono accodati al resto del gruppo. Eventuali irregolarità saranno sanzionate dalla Direzione Gara.

**È OBBLIGATORIO avere la chat di gioco abilitata.**

**È vietato il rientro rapido ai box (ESC) durante la gara fino all'uscita della SC**



## 15 Punti Patente

Ogni conduttore avrà a disposizione una patente virtuale con **10** punti.

Ad ogni penalità ricevuta dalla DG durante la competizione saranno detratti punti.

**Una volta che un conduttore avrà terminato i punti sulla patente sarà escluso dalla competizione e dalla classifica della Coppa.**

Di seguito l'associazione punti patente / irregolarità:

- Warning: -0 punti
- 5s/10s: -2 punti
- 15s+ : -3 punti
- DT: -4 punti
- SG: -5 punti
- DSQ: -7 punti
  
- Assenza gara: -3 punti

Se un conduttore non avrà ricevuto nessuna sanzione da parte della DG (compreso Warning), riceverà **1** punto bonus sulla patente fino a portare i punti della patente ad un massimo di **12**.



## 16 Premi

Saranno premiati i seguenti piazzamenti nella classifica finale della Coppa:

### Categoria PRO

- **1° classificato conduttore:**
  - [Pedaliera Ngasa Kit Formula by 3dRap](#) (valore 459,00€)
- **2° classificato conduttore:**
  - [Modellino Lego Ferrari 488 GTE "AF Corse #51"](#) (valore 179,99€)
  - Coupon 30% di sconto 3dRap\*
- **3° classificato conduttore:**
  - [Cooler Master Kit RGB MS110](#) (valore 64,99€)
- **1° classificato team:** Sessione di Coaching Raise Performance per i membri del Team iscritti al campionato (valore massimo 80€)

### Categoria AM

- **1° classificato conduttore:**
  - [Cambio sequenziale Pikes by 3dRap](#) (valore 139,99€)
- **2° classificato conduttore:**
  - [Logitech Wireless Gaming Headset G435](#) (valore 79,99€)
- **3° classificato conduttore:**
  - [Buono Regalo Digitale Amazon](#) (valore 30,00€)

*\* I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition per un acquisto massimo di 2 prodotti*

## 17 Quota di iscrizione

Per il mantenimento dei server per tutta la durata della competizione e per tutte le restanti spese di gestione si richiede ai partecipanti il versamento di una quota d'iscrizione.

- 17.1.** Ogni pilota ha **48h** di tempo per confermare la propria partecipazione versando una quota totale pari a **15,00 (quindici,00)**, al collegamento → [Paypal](#) (modalità amici/parenti)
- 17.2.** In caso di mancato versamento della quota entro i tempi stabiliti il conduttore non avrà accesso alla competizione e sarà rimpiazzato dal conduttore successivo classificato nelle prequalifiche e così via.
- 17.3.** In caso di mancata qualificazione alla competizione la quota di iscrizione sarà interamente restituita.
- 17.4.** L'organizzazione, in caso di comportamento non idoneo, nel non rispetto delle regole e degli altri partecipanti, avrà il diritto di espellere un utente dal torneo senza restituire la quota di iscrizione.



## 18 Varie

Di seguito sono riportate delle regole generiche da rispettare durante il corso della competizione:

- 18.1.** Non animare discussioni nei canali chat Discord per eventuali contatti avvenuti in gara, ci si può chiarire in privato
- 18.2.** Mantenere un linguaggio consono e educato all'interno delle conversazioni
- 18.3.** Al termine della gara i conduttori arrivati a podio sono attesi nell'apposito canale Discord e dovranno rilasciare una breve intervista che andrà in diretta durante lo streaming dell'evento

## 19 Kunos Simulazioni

- 19.1.** Gli organizzatori dichiarano che:
  - Hanno ricevuto autorizzazione al broadcast da parte di Kunos Simulazioni
  - Si impegnano a rispettare la policy Kunos per l'utilizzo del software Assetto Corsa o Assetto Corsa Competizione
  - Sono consapevoli delle soglie definite da Kunos per il fatturato dell'associazione/campionato al di sopra delle quali l'autorizzazione al broadcast per l'utilizzo Community decade, e si configura un utilizzo Commerciale da regolarizzare tramite accordo con Kunos stessa
- 19.2.** I partecipanti, iscritti alla competizione, acconsentono il passaggio dei propri dati di iscrizione verso Kunos, con consenso marketing relativo.