



## COMUNICAZIONE nr. 1.4

### INTEGRAZIONE ART. 26.1, SOFTWARE DI MONITORAGGIO OBBLIGATORIO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA COMPETIZIONE LMUP2C

#### Oggetto: Utilizzo Obbligatorio del Software di Monitoraggio

In ottemperanza a quanto previsto dall'articolo 26.1 del Regolamento della competizione LMUP2C 2025, si comunica l'introduzione dell'obbligo di utilizzo del Software di Monitoraggio fornito dall'organizzatore. Tale software, denominato "ProcessMonitor.exe", dovrà essere installato da tutti i partecipanti tramite il file eseguibile reso disponibile dagli organizzatori.

#### Requisiti Obbligatori

1. **Installazione e utilizzo del Software** Dopo aver scaricato e installato il software, dovrà essere eseguito, tramite l'apposito collegamento presente sul Desktop, prima di avviare il simulatore LMU e va mantenuto in esecuzione fino alla sua chiusura.
2. **Login tramite l'account Steam** Una volta avviato il gioco si aprirà una finestra web di Login, tramite account Steam, che è assolutamente necessario effettuare per il corretto funzionamento del processo.
3. **Partecipazione alle Gare** L'utilizzo del software di monitoraggio è vincolante per la partecipazione alle rimanenti gare della competizione.

#### Conseguenze di condotte scorrette o utilizzo di qualsiasi tipologia di cheat comporterà

- L'immediata esclusione dalle competizioni.
- L'automatico invio di una segnalazione alla commissione ACI eSport.

#### Comunicazioni Finali

Si invitano tutti i partecipanti a procedere con l'installazione del software quanto prima e non oltre il giorno 24 Giugno, data in cui è prevista la terza tappa della competizione, al fine di garantire la regolarità e la trasparenza della competizione stessa.

Il mancato utilizzo del software di monitoraggio o il mancato Login (punto 2) comporta la squalifica dalla gara.

L'organizzatore