



# COPPA ITALIA ESPORT ST 2021

## Contenuti

1	Norme Generali e organizzatore	2
2	Struttura della Competizione	2
3	Modalità di Iscrizione	3
4	Pre Qualifiche	4
5	Livree Custom	5
6	Dettaglio Gare e orari	5
7	Server	6
8	Meteo	6
9	Calendario Gare	7
10	Regolamento gara	8
11	Aiuti Alla Guida	8
12	Classifica e Punteggi Gare	9
13	Penalità	10
14	Premi	11
15	Quota di iscrizione	11
16	Varie	11
17	Revisioni	12



## 1 Norme Generali e organizzatore

L'organizzatore della manifestazione è **SPQRacing Associazione Culturale Sportiva Dilettantistica**

Partita Iva: **16179321001**

Licenza ACI eSport Organizzatore n **483706**

- 1.1.** Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Coppa.
- 1.2.** È necessario conoscere tutti i dettagli del **Regolamento di Coppa per poter partecipare alla competizione**
- 1.3.** È obbligatoria la presenza nel server Discord di SPQRacing per poter prendere parte alla Coppa [Discord - SPQRacing](#)
- 1.4.** È obbligatorio utilizzare il proprio nome e cognome reale all'interno del server Discord e in game
- 1.5.** Simulatore Assetto Corsa Competizione di Kunos Simulazioni

## 2 Struttura della Competizione

- 2.1.** Auto monomarca Lamborghini Super Trofeo.
- 2.2.** **35** partecipanti decretati dai risultati delle **Pre Qualifiche**
- 2.3.** La coppa è composta in totale da **5** gare.
- 2.4.** Le gare saranno disputate il Giovedì sera ogni **2 settimane**, eventuali spostamenti saranno dovuti solo a cause di forza maggiore.
- 2.5.** **L'iscrizione sarà confermata solo in seguito al versamento della quota una volta definiti i 35 partecipanti entro 48h dall'esito delle pre qualifiche**
- 2.6.** **Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Aci eSport come indicato nello "STRALCIO REGOLAMENTAZIONE LICENZE ESPORT 2021 (APPENDICE 1 AL REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE 2021)"**



### 3 Modalità di Iscrizione

**3.1.** L'iscrizione alla coppa può avvenire soltanto all'interno del form di iscrizione sul sito [spqracing.it](http://spqracing.it), nel server Discord [SPQRacing](#) oppure al seguente [FORM](#)

**3.2.** Al momento dell'iscrizione è necessario indicare:

- NUMERO AUTO
- NOME e COGNOME
- TEAM
- EMAIL
- STEAM ID
- NUMERO TESSERA CONCORRENTE/CONDUTTORE ACI ESPORT
- NUMERO TESSERA CONDUTTORE ACI ESPORT (se diversa da Concorrente)
- UTENZA SIM SPEED ROOM

*Al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza Sim Speed Room. Pertanto, chi non ne fosse in possesso, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito [www.simspeedroom.com](http://www.simspeedroom.com)*



## 4 Pre Qualifiche

- 4.1. Saranno ammessi alla competizione solo i migliori **35** piloti che avranno preso parte alle pre qualifiche.
- 4.2. E' sufficiente far segnare un tempo valido in una o più sessioni delle pre qualifiche per entrare in classifica ed essere eventualmente ammessi alla coppa.
- 4.3. Le pre qualifiche si svolgeranno dalle ore **18:00** del giorno **06 Settembre** alle ore **23:00** del **12 Settembre** con sessioni di **3 ore**
- 4.4. Meteo e Condizioni Ambientali **ottimali fisse**.
- 4.5. Grip della pista **ottimale**.
- 4.6. Il server sarà online **h24(\*)** per tutta la durata delle pre qualifiche.
- 4.7. Programmi per la registrazione dei tempi e del numero dei giri effettuati, sia di proprietà del software simulativo scelto o di terze parti, sempre attivi e costantemente monitorati dall'organizzatore.
- 4.8. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di **80 giri totali (\*\*)** (validi e non validi) nel server delle pre qualifiche.
- 4.9. L'organizzatore mette a disposizione dei piloti, con **giri illimitati**, un server di **training** parallelo e con le stesse condizioni di quello delle pre qualifiche. I tempi fatti registrare nel server di training non saranno presi in considerazione e non saranno monitorati.
- 4.10. Un Team può partecipare alla competizione con un massimo di **4(\*\*\*)** piloti, nel caso in cui, a seguito delle pre qualifiche, riuscissero a qualificarsi più di **4** piloti dello stesso Team saranno ammessi solo i **4** che avranno fatto segnare il tempo migliore.
- 4.11. **Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Aci eSport come indicato nello "STRALCIO REGOLAMENTAZIONE LICENZE ESPORT 2021 (APPENDICE 1 AL REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE 2021)"**

*(\*) L'organizzatore, previa menzione sul "Regolamento di Coppa", in base al simulatore in uso e al software di gestione dei tempi della fase di prequalifica, può variare l'orario di apertura e chiusura dei server.*

*(\*\*) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi, l'organizzatore di propria iniziativa può escludere il driver dalla competizione informando tempestivamente gli Ufficiali di Gara preposti o può invalidare i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Coppa".*

*(\*\*\*) Il numero dei drivers della stessa scuderia, ammessi alla competizione, può variare con comunicazione dell'organizzatore e modifica del "Regolamento di Coppa" previa approvazione di ACI Sport.*



## 5 Livree Custom

- 5.1. E' consentito l'utilizzo di livree custom per i 35 partecipanti alla competizione
- 5.2. **Non è consentito l'utilizzo di livree custom durante le sessioni delle pre qualifiche**
- 5.3. Ogni pilota appartenente allo stesso Team dovrà utilizzare livree riconoscibili e riconducibili al Team di appartenenza.
- 5.4. Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.
- 5.5. Le livree custom vanno inviate attraverso l'apposito canale Discord entro il giorno **15 Settembre** e non saranno più permesse variazioni.
- 5.6. Le livree vanno inviate all'interno di un archivio compresso e con il corretto percorso di installazione contenente le cartelle: **Customs/Cars** e **Customs/Liveries/**
- 5.7. Eventuali anomalie non saranno fixate dall'organizzazione.

## 6 Dettaglio Gare e orari

Le gare avranno tutte la seguente struttura:

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	21.00	10'	<b>Obbligatorio</b>
Pratica	21.10	10'	
Qualifiche	21.20	25'	
Gara	21.50	60'	

- 6.1. Il Briefing obbligatorio si svolgerà nell'apposito canale Discord.
- 6.2. Gli orari reali sono indicativi e possono subire variazioni di qualche minuto.
- 6.3. Il moltiplicatore sarà impostato sempre a **X1** per tutte le sessioni.
- 6.4. Tempo pre-gara **5'** per caricamento Setup e ultimi preparativi.
- 6.5. L'ingresso nel server di gara è consentito fino alla fine della sessione di Qualifica, non sarà più possibile entrare nel server se la sessione di gara è già avviata.



## 7 Server

- 7.1. La locazione del server è in Germania e viene eseguito su una macchina Dedicata di elevate prestazioni ed affidabilità.
- 7.2. L'organizzazione mette a disposizione **h24** un server di training almeno 7 giorni prima di ogni evento
- 7.3. Il server di training rispecchierà le condizioni e gli orari della sessione di gara.
- 7.4. L'organizzazione fornirà un live timing attivo **h24** aggiornato al termine di ogni sessione.
- 7.5. I dati di accesso al server delle pre qualifiche saranno comunicati agli iscritti attraverso i canali Discord dedicati.
- 7.6. L'accesso al server di gara è veicolato da entrylist, nella quale saranno presenti solo i piloti che prenderanno parte alla competizione.
- 7.7. Ogni pilota può essere assistito da uno spotter personale, al quale verrà dato l'accesso al server in modalità spettatore.

## 8 Meteo

- 8.1. Il meteo sarà dinamico per tutti gli eventi con un valore di variabilità uguale a **3** in una scala che va da 0 a 7, un livello di 0.3 di presenza di nuvole e il valore 0.2 sul parametro pioggia.
- 8.2. Per ogni evento si avrà una temperatura media della giornata di **22** gradi ambiente che andrà a variare a seconda dell'orario virtuale in cui si svolgerà l'evento.



## 9 Calendario Gare

Data	Numero	Circuito	Versione	Note
6-12/9	Pre Q*	Misano	2020	PreQ fix condition ore 16
16/9	1	Monza	2020	Practice ore 15 Sat Qualify ore 16 Sat Race Start Ore 16 Sun
<del>30/9</del>	<del>2</del>	<del>Paul Ricard</del>	<del>2020</del>	<del>Practice ore 14 Sat Qualify ore 15 Sat Race Start Ore 15 Sun</del>
14/10	2	Paul Ricard	2020	Practice ore 14 Sat Qualify ore 15 Sat Race Start Ore 15 Sun
28/10	3	Zandvoort	2020	Practice ore 16 Sat Qualify ore 17 Sat Race Start Ore 17 Sun
11/11	4	Spa	2020	Practice ore 18 Sat Qualify ore 19 Sat Race Start Ore 19 Sun
25/11	5	Nurburgring	2020	Practice ore 20 Sat Qualify ore 21 Sat Race Start Ore 21 Sun

*\*Durante le pre qualifiche non è necessario effettuare tutta la sessione per intero.*

*\*Le condizioni del tracciato e del meteo saranno fisse per tutta la durata delle pre qualifiche e uguali per tutte le sessioni*



## 10 Regolamento gara

- 10.1. La gara sarà preceduta da un giro di **formazione completo**
- 10.2. Durante la gara è **obbligatorio** effettuare un **pit stop** con **rifornimento**
- 10.3. **In caso di disconnessione non è consentito il rientro in gara**
- 10.4. **In caso di disconnessione durante la sessione di Qualifica è consentito rientrare ma senza utilizzare la livrea custom.**
- 10.5. **Il rientro rapido ai Box durante la gara viene considerato come un ritiro.**
- 10.6. **Vietato scrivere nella chat di gioco, saranno ammesse solo comunicazioni urgenti da parte della DG**

## 11 Aiuti Alla Guida

- Controllo Stabilità - 0%
- Cambio Automatico - Concesso
- Pit Limiter Automatico - Concesso
- Accensione Auto Automatica - Concesso
- Fari Automatici - Concesso
- Frizione Automatica - Concessa
- Linea Ideale - Disattivata
- Sterzo Assistito - Disattivato
- Treni di Gomme 50

**E' previsto il riavvio del server ad evento iniziato soltanto in caso di problemi tecnici del server o relativi all'organizzazione**



## 12 Classifica e Punteggi Gare

La presente coppa prevede che venga stilata una classifica piloti che andrà a decretare il vincitore.

**12.1.** I punti ai piloti verranno assegnati nel seguente modo:

- Pole Position **3p.**
- Giro veloce in gara **1p.**

▪ <b>01</b>	50p	<b>11</b>	20p	<b>21</b>	5p
▪ <b>02</b>	44p	<b>12</b>	18p	<b>22</b>	4p
▪ <b>03</b>	40p	<b>13</b>	16p	<b>23</b>	3p
▪ <b>04</b>	36p	<b>14</b>	14p	<b>24</b>	2p
▪ <b>05</b>	32p	<b>15</b>	12p	<b>25</b>	1p
▪ <b>06</b>	30p	<b>16</b>	10p	<b>26</b>	0p
▪ <b>07</b>	28p	<b>17</b>	9p	<b>27</b>	0p
▪ <b>08</b>	26p	<b>18</b>	8p	<b>28</b>	0p
▪ <b>09</b>	24p	<b>19</b>	7p	<b>29</b>	0p
▪ <b>10</b>	22p	<b>20</b>	6p	<b>30</b>	0p

**Prenderanno punti solo i piloti che termineranno la gara tagliando il traguardo.**

**Al termine della competizione, in caso di ex aequo, sarà considerato il maggior numero di primi posti e successivamente dei migliori piazzamenti.**



## 13 Penalità

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal RSN e dal Regolamento di Settore. L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

- 13.1.** Le penalità applicate durante la gara dalla CPU saranno lasciate invariate e dovranno essere scontate, come da Regolamento di Coppa, nel gioco.
- 13.2.** Gli ufficiali di gara saranno tutti dotati di licenza ACI CSe.
- 13.3.** Se si è coinvolti in un incidente, oppure in un'attività irregolare da parte di un'auto avversaria è possibile fare immediatamente reclamo durante la gara (team manager o spotter) compilando l'apposito form, link presente nell'apposito canale Discord:
  - Numero Auto Propria
  - Numero Auto Avversaria
  - Giro
  - Settore
  - Descrizione dell'accaduto
- 13.4.** La DG potrà applicare sanzioni sia ad eventi segnalati che ravvisati direttamente durante la gara.
- 13.5.** Le penalità saranno le seguenti secondo la gravità dell'accaduto:
  - Un **Warning** per episodi di gravità minore (cumulando tre warning in tre gare diverse si parte dai box nella successiva in deroga al RDS eSport art.17 punto A)
  - Penalità in tempo a multipli di 5s
  - Drive Through
  - Stop&Go 10s/20s/30s
  - Esclusione dalla gara
- 13.6.** Al **terzo** warning si partirà dai box nella gara successiva
- 13.7.** Le penalità possono essere cumulative
- 13.8.** Le penalità che non possono essere applicate nelle fasi finali della gara saranno convertite in secondi e applicati sul risultato finale, come riportato di seguito (in deroga al RDS eSport art.17 punto G):
  - Drive Through → 20 secondi
  - Stop&Go 10s/20s/30s → 20 secondi + 10/20/30 secondi
- 13.9.** **L'utilizzo della chat di gioco porta alla squalifica dalla gara, può essere utilizzata solo dall'organizzatore**
- 13.10.** Le DG può ascoltare i piloti al termine della gara per agevolare l'esito di episodi rimasti in sospeso e per dare spiegazioni ai piloti in merito a decisioni prese nel caso ci sia la richiesta da parte di quest'ultimi
- 13.11.** **I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara**
- 13.12.** **L'accesso al server durante la sessione di Qualifica utilizzando una livrea custom sarà punito con un DT nelle prime fasi di gara.**



## 14 Premi

Saranno premiati i seguenti piazzamenti nella classifica finale della coppa:

- **1° classificato:** Postazione **F-GT** Next Level Racing + **50%** buono sconto 3dRap\*
- **2° classificato:** Prodotto 3dRap a scelta tra Handbrake **Akina** Shifter **Pikes** + **30%** buono sconto 3dRap\*
- **3° classificato:** Pedaliera Fanatec CSL 2021 + **20%** buono sconto 3dRap\*

*\* I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition*

## 15 Quota di iscrizione

Per il mantenimento dei server per tutta la durata della competizione, per il compenso ai commissari di gara, per tutte le restanti spese di gestione si richiede ai partecipanti il versamento di una quota d'iscrizione.

- 15.1.** Una volta entrati a far parte dei 35 partecipanti, ogni pilota ha **48h** di tempo per confermare la propria partecipazione versando una quota pari a **15,00 (quindici,00)**, al seguente indirizzo [Paypal](#) oppure attraverso un versamento al seguente codice **IBAN: IT32X0871688480000003109216**  
**Intestato a:** SPQRacing Associazione Culturale Sportiva Dilettantistica  
**Causale:** "Erogazione Liberale Coppa ST Cognome Nome"
- 15.2.** In caso di mancato versamento della quota entro i tempi stabiliti il conduttore non avrà accesso alla competizione e sarà rimpiazzato dal 36 classificato nelle pre qualifiche e così via.
- 15.3.** In caso di ritiro la quota di iscrizione non verrà restituita.
- 15.4.** L'organizzazione, in caso di comportamento non idoneo, nel non rispetto delle regole e degli altri partecipanti, avrà il diritto di espellere un utente dal torneo senza restituire la quota di iscrizione.

## 16 Varie

Di seguito sono riportate delle regole generiche da rispettare durante il corso della competizione:

- 16.1.** Non animare discussioni nei canali chat Discord per eventuali contatti avvenuti in gara, ci si può chiarire in privato
- 16.2.** Mantenere un linguaggio consono ed educato all'interno delle conversazioni



## 17 Revisioni

- V1.1
  - 9 Calendario Gare: Variazione Date

SPQRACING