



# CAMPIONATO ITALIANO GT3 SPRINT 2023 ACI ESPORT

Data	Aggiornamento
01/11/2022	Prima Versione





## Contenuti

1	Norme Generali e organizzatore	3
2	Struttura della Competizione	4
3	Modalità di Iscrizione	5
4	Prequalifiche modalità Hotstint	6
5	Livree Custom	7
6	Dettaglio Gare e orari	8
7	Modalità Super Pole	9
8	Server	9
9	Meteo	10
10	Calendario Gare	10
11	Regolamento gara	11
12	Aiuti Alla Guida	11
13	Classifica e Punteggi Gare	12
14	Penalità	13
15	Safety Car	14
16	Punti Patente	14
17	Premi	15
18	Quota di iscrizione	17
19	Varie	17
20	Kunos Simulazioni	18





## 1 Norme Generali e organizzatore

L'organizzatore della manifestazione è **SPQRacing ACSD**

Partita Iva: **IT16179321001**

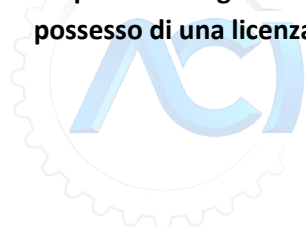
Licenza ACI eSport Organizzatore n **483706**

- 1.1. Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Campionato, tutti i documenti elencati sono riportati nella pagina dedicata alla competizione sul sito <https://www.spqracing.it>
- 1.2. **L'Albo di Gara ufficiale** sarà pubblicato sul sito <https://www.spqracing.it> e nell'apposito canale [Discord - SPQRacing](#)
- 1.3. **È necessario conoscere tutti i dettagli del Regolamento di Campionato per poter partecipare alla competizione**
- 1.4. **È obbligatoria la presenza nel server Discord di SPQRacing ASD per poter prendere parte al Campionato** [Discord - SPQRacing ASD](#)
- 1.5. **È obbligatorio utilizzare il proprio nome e cognome reale all'interno del server Discord e in game**
- 1.6. Simulatore Assetto Corsa Competizione di Kunos Simulazioni completo dei seguenti DLC:
  - **Intercontinental GT Pack**
  - **2020 GT World Challenge Pack**
  - **American Track Pack**



## 2 Struttura della Competizione

- 2.1. Categoria Auto GT3.
- 2.2. I partecipanti al campionato saranno decretati dai risultati delle **Prequalifiche**
- 2.3. In caso di un numero inferiore ai **60** iscritti alla fase di Prequalifiche si avrà una griglia di **40** partecipanti
- 2.4. I risultati della prequalifica definiscono la partecipazione ai titoli ACI, nel dettaglio:  
I conduttori classificati in prequalifica dal **1°** al **45°** posto concorrono per il **Campionato italiano GT3 Sprint ESport - Assetto Corsa Competizione 2023 (di seguito CIGT3S)**  
I conduttori classificati in prequalifica dal **46°** al **90°** posto concorrono per la **Coppa Italia GT3 Sprint ESport - Assetto Corsa Competizione 2023 (di seguito CoIGT3S)**
- 2.5. Nel caso in cui non si raggiunga un minimo di **30** iscritti la manifestazione sarà annullata.
- 2.6. Il campionato è composto in totale da **6 (sei)** gare
- 2.7. Le gare saranno disputate il lunedì sera ogni **due settimane**, eventuali spostamenti saranno dovuti solo a cause di forza maggiore
- 2.8. In caso di presenza della **CoIGT3S**, le gare saranno disputate il giovedì sera, nella stessa settimana del **CIGT3S**
- 2.9. L'iscrizione sarà confermata solo in seguito al versamento della quota
- 2.10. Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza AcI eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2023





### 3 Modalità di Iscrizione

**3.1.** L'iscrizione al campionato può avvenire soltanto con la compilazione del Form di iscrizione presente sul sito [spqracing.it](http://spqracing.it) e nel server Discord [SPQRacing](#)

**3.2.** Le iscrizioni chiuderanno il giorno **22/01/2023 alle ore 22:00.**

**3.3.** Al momento dell'iscrizione è necessario indicare:

- NOME e COGNOME
- EMAIL
- STEAM ID
- MODELLO AUTO (\*)
- NUMERO AUTO
- TEAM (se concorrente privato indicare "Privato")
- NUMERO TESSERA CONCORRENTE/CONDUTTORE ACI ESPORT (solo conduttore se presente la scuderia di appartenenza) (\*\*)
- NUMERO TESSERA SCUDERIA/CONCORRENTE PG ACI ESPORT (\*\*)

*\*Le auto ammesse alla competizione sono le seguenti:*

- AMR V8 Vantage (2019)
- Audi R8 LMS Evo 2 (2021)
- Bentley Continental GT3 (2018)
- BMW M4 GT3 (2022)
- BMW M6 GT3 (2017)
- Ferrari 488 GT3 Evo (2020)
- Honda NSX GT3 Evo (2019)
- Lamborghini Huracan GT3 Evo (2019)
- Lexus RC F GT3 (2016)
- McLaren 720S GT3 (2019)
- Mercedes AMG GT3 Evo (2020)
- Nissan GT R Nismo GT3 (2018)
- Porsche 991 II GT3 R (2019)

*È possibile effettuare la richiesta di cambio auto entro la chiusura delle iscrizioni*

*\*\*È necessario indicare una tessera ACI eSport in corso di validità entro l'inizio delle Prequalifiche altrimenti l'iscrizione non sarà considerata valida.*



## 4 Prequalifiche modalità Hotstint

- 4.1. Ogni pilota iscritto al campionato dovrà prendere parte alla sessione di Prequalifiche che si terranno sui circuiti di Zandvoort e Cota**
- 4.2. Le prequalifiche saranno in modalità media HOTSTINT su 3 giri validi consecutivi**
- 4.3. È sufficiente far segnare un Hotstint valido in una o più sessioni delle Prequalifiche in entrambe i circuiti per entrare in classifica ed essere eventualmente ammessi al campionato.**
- 4.4. La posizione finale delle prequalifiche sarà data dalla somma dei migliori Hotstint su 3 giri fatti registrare in entrambi i circuiti**
- 4.5. Le prequalifiche si svolgeranno dalle ore 18:00 del giorno 23 gennaio alle ore 22:00 del 29 gennaio (ultima sessione in corso valida) con sessioni di 1 ora**
- 4.6. Meteo e Condizioni Ambientali ottimali fisse.**
- 4.7. Grip della pista ottimale.**
- 4.8. I server saranno online h24(\*) per tutta la durata delle prequalifiche.**
- 4.9. Programmi per la registrazione dei tempi e del numero dei giri effettuati, sia di proprietà del software simulativo scelto o di terze parti, sempre attivi e costantemente monitorati dall'organizzatore.**
- 4.10. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di 50 giri totali su ogni circuito (\*\*) (validi e non validi) nei server delle prequalifiche.**
- 4.11. L'organizzatore mette a disposizione dei piloti, con giri illimitati, dei server di training paralleli e con le stesse condizioni di quelli delle prequalifiche. I tempi fatti registrare nel server di training non saranno presi in considerazione e non saranno monitorati.**
- 4.12. Requisito obbligatorio per poter accedere e partecipare alla fase di prequalifica è di essere in possesso di una licenza Acì eSport come indicato nell'ART 2 del RDS 2023**
- 4.13. Gli organizzatori, se lo ritengono opportuno, possono richiedere la telemetria e il replay del giro veloce fatto registrare durante le prequalifiche per poter effettuare dei controlli, di conseguenza tutti i piloti dovranno provvedere al salvataggio dei dati necessari.**

*(\*) L'organizzatore, previa menzione sul "Regolamento di Campionato", in base al simulatore in uso e al software di gestione dei tempi della fase di prequalifica, può variare l'orario di apertura e chiusura dei server.*

*(\*\*) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi saranno invalidati i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Campionato".*



## 5 Livree Custom

- 5.1. È consentito l'utilizzo di livree custom per tutti i partecipanti alla competizione
- 5.2. È **sconsigliato l'utilizzo di livree custom durante le sessioni delle prequalifiche**
- 5.3. Ogni pilota appartenente allo stesso Team dovrà utilizzare livree riconoscibili e riconducibili al Team di appartenenza.
- 5.4. Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.
- 5.5. Le livree custom vanno inviate attraverso l'apposito canale Discord entro il giorno **3 febbraio 2023** e non saranno più permesse variazioni.
- 5.6. Le livree vanno inviate all'interno di un archivio compresso e con il corretto percorso di installazione contenente le cartelle: **Customs/Cars** e **Customs/Liveries/**
- 5.7. **Nella cartella Liveries devono essere presenti solo i seguenti files:**
  - decals e sponsor con estensione .json
  - decals e sponsor con estensione .png
  - decals\_1 e sponsor\_1 con estensione .dds
- 5.8. Eventuali anomalie non saranno fixate dall'organizzazione.
- 5.9. Il pack completo delle livree sarà distribuito all'interno dell'apposito canale Discord ma l'installazione da parte dei conduttori non è obbligatoria
- 5.10. In caso di utilizzo di una livrea Custom è necessario firmare ed inserire nell'archivio contenente i file della livrea [spqracingteam@gmail.com](mailto:spqracingteam@gmail.com) la seguente **LIBERATORIA**





## 6 Dettaglio Gare e orari

### 6.1. Gare Campionato Italiano GT3 Sprint

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	20.45	10'	<b>Obbligatorio</b>
Pratica Pratica Super Pole	20.55	30' 10**	*Server dedicato ai soli partecipanti alla Super Pole
Super Pole	21.05	20'	
Gara	21.30	75'	

### 6.2. Gare Coppa Italia GT3 Sprint

Sessione	Orario Reale	Durata	Note
Briefing	20.45	10'	<b>Obbligatorio</b>
Pratica	20.55	10'	
Qualifica	21.05	20'	
Gara	21.30	75'	

**6.3.** Il Briefing obbligatorio si svolgerà all'interno dell'apposito canale **Discord**.

**6.4.** Gli orari reali sono indicativi e possono subire variazioni di qualche minuto.

**6.5.** Il moltiplicatore sarà impostato sempre a **X1** per tutte le sessioni.

**6.6.** Tempo pre-gara **5'** per caricamento Setup e ultimi preparativi.

**6.7.** L'ingresso nel server di gara è consentito fino al termine del countdown che porta all'inizio del giro di formazione, non sarà più possibile entrare nel server se la sessione di gara è già avviata.





## 7 Modalità Super Pole

- 7.1. La modalità **Super Pole** è presente **solo** per il **Campionato Italiano GT3 Sprint** a differenza della ColGT3S che avrà una sessione di Qualifica standard il giorno della gara.
- 7.2. Il CIGT3S avrà un periodo di Qualifiche che andrà dalle ore **08:00** del **martedì** della settimana precedente alla gara fino alle ore **22:00** della **domenica**.
- 7.3. Ogni pilota potrà effettuare un massimo di **50 giri totali (\*\*)** (validi e non validi) nel server delle Qualifiche.
- 7.4. I migliori **10** delle Qualifiche prenderanno parte alla Super Pole, mentre le posizioni di partenza di tutti gli altri saranno stabilite dal risultato delle Qualifiche.
- 7.5. I piloti scenderanno in pista uno alla volta, chiamati dalla Direzione Gara, in ordine dal decimo al primo (risultato delle Q), e avranno a disposizione un unico tentativo con il quale dovranno far segnare il tempo valido che decreterà la posizione in griglia.
- 7.6. Al termine della Super Pole sarà avviato il server di gara preceduto da una sessione di Prove Libere della durata di **5** minuti che consentirà a tutti i piloti di entrare nel server.

È obbligatorio che tutti i piloti presenti alla gara restino nel canale briefing fino all'avvio del server di gara.

*(\*\*) Il numero dei giri massimi consentiti sarà verificato dall'organizzatore e in caso di superamento del numero degli stessi saranno invalidati i tempi fatti nei giri extra. Il numero dei giri massimi della fase di prequalifica può variare su indicazione dell'organizzatore con menzione sul "Regolamento di Campionato".*

## 8 Server

- 8.1. La locazione dei server è in Germania e vengono eseguiti su una macchina Dedicata di elevate prestazioni ed affidabilità.
- 8.2. L'organizzazione mette a disposizione **h24** un server di training almeno 7 giorni prima di ogni evento
- 8.3. Il server di training rispecchierà le condizioni e gli orari della sessione di gara.
- 8.4. L'organizzazione fornirà un live timing attivo **h24** aggiornato al termine di ogni sessione.
- 8.5. I dati di accesso ai server delle prequalifiche saranno comunicati agli iscritti attraverso i canali Discord dedicati.
- 8.6. L'accesso al server di gara è veicolato da entrylist, nella quale saranno presenti solo i piloti che prenderanno parte alla competizione.
- 8.7. Ogni pilota può essere assistito da uno spotter personale, al quale verrà dato l'accesso al server in modalità spettatore.



## 9 Meteo

Il meteo sarà **dinamico** e **variabile** per tutte le gare, con orari e condizioni differenti per ogni singola gara. Il server di training messo a disposizione dall'organizzatore rispecchierà le condizioni e la durata della sessione di gara restando attiva la relativa variabilità.

## 10 Calendario Gare

Data	Numero	Circuito	Note
Dal 23/01 Al 29/01	Prequalifiche*	Zandvoort Cota	Condizioni fisse ore 15
31-05/02 Q 06/02 CIGT3 09/02 CoIGT3	1	Silverstone	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 17 Dom
14-19/02 Q 20/02 CIGT3 23/02 CoIGT3	2	Watkins Glen	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 15 Dom
28-05/03 Q 06/03 CIGT3 09/03 CoIGT3	3	Nurburgring	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 20 Dom
14-19/03 Q 20/03 CIGT3 23/03 CoIGT3	4	Bathurst	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 19 Dom
28-02/04 Q 03/04 CIGT3 06/04 CoIGT3	5	Imola	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 16 Dom
11-16/04 Q 17/04 CIGT3 20/04 CoIGT3	6	Spa	Pratica ore 10 Dom Qualifica ore 10 Dom Gara ore 18 Dom

*\*Durante le prequalifiche non è necessario effettuare tutta la sessione per intero.*

*\*Le condizioni del tracciato e del meteo saranno fisse per tutta la durata delle prequalifiche e uguali per tutte le sessioni*



## 11 Regolamento gara

- 11.1. La gara sarà preceduta da un giro di **formazione completo**
- 11.2. Durante la gara è **obbligatorio** effettuare un **pit stop** con **rifornimento**
- 11.3. **Non** è possibile effettuare la sosta obbligatoria al termine dell'ultimo giro di gara
- 11.4. Ogni conduttore avrà a disposizione **6 (sei)** treni di gomme totali per tutte le sessioni durante la serata dell'evento
- 11.5. **In caso di disconnessione non è consentito il rientro a gara iniziata**
- 11.6. In caso di disconnessione durante la sessione di Qualifica è consentito rientrare ma **senza utilizzare la livrea custom.**
- 11.7. Il rientro rapido ai Box durante la gara viene considerato come un **ritiro.**
- 11.8. Al termine della gara è necessario rientrare ai box effettuando un giro aggiuntivo e non tramite il rientro rapido
- 11.9. **Vietato scrivere nella chat di gioco**, saranno ammesse solo comunicazioni urgenti da parte della DG

## 12 Aiuti Alla Guida

- Controllo Stabilità - 0%
- Cambio Automatico - Concesso
- Pit Limiter Automatico - Concesso
- Accensione Auto Automatica - Concesso
- Fari Automatici - Concesso
- Frizione Automatica - Concessa
- Linea Ideale - Disattivata
- Sterzo Assistito - Disattivato
- Treni di Gomme 6



**È previsto il riavvio del server ad evento iniziato soltanto in caso di problemi tecnici del server o relativi all'organizzazione**



## 13 Classifica e Punteggi Gare

È istituita una classifica conduttori per tutte le competizioni.

Il conduttore che al termine della serie sarà primo in classifica vincerà il rispettivo titolo.

Inoltre, per il **CIGT3S** sarà presente anche una **Classifica Team**, che sarà formata sommando, gara per gara, il punteggio dei **due** migliori conduttori classificati appartenenti allo stesso Team.

**13.1.** I punti ai piloti verranno assegnati nel seguente modo:

- Pole Position **2p.**
- Giro veloce in gara **1p.**

▪ <b>01</b>	30p	<b>11</b>	10p
▪ <b>02</b>	24p	<b>12</b>	9p
▪ <b>03</b>	20p	<b>13</b>	8p
▪ <b>04</b>	17p	<b>14</b>	7p
▪ <b>05</b>	16p	<b>15</b>	6p
▪ <b>06</b>	15p	<b>16</b>	5p
▪ <b>07</b>	14p	<b>17</b>	4p
▪ <b>08</b>	13p	<b>18</b>	3p
▪ <b>09</b>	12p	<b>19</b>	2p
▪ <b>10</b>	11p	<b>20</b>	1p

Al termine della competizione, in caso di ex aequo, sarà considerato il maggior numero di primi posti e successivamente dei migliori piazzamenti.



## 14 Penalità

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal RSN e dal Regolamento di Settore. L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

- 14.1.** Le penalità applicate durante la gara dalla CPU saranno lasciate invariate e dovranno essere scontate, come da Regolamento di Campionato, nel gioco.
- 14.2.** Gli ufficiali di gara saranno tutti dotati di licenza ACI CSe.
- 14.3.** Se si è coinvolti in un incidente, oppure in un'attività irregolare da parte di un'auto avversaria è possibile fare immediatamente reclamo durante la gara (team manager o spotter) compilando l'apposito Form, link presente nell'apposito canale Discord:
  - Numero Auto Propria
  - Numero Auto Avversaria
  - Giro
  - Settore/Curva
  - Descrizione dell'accaduto
  
- 14.4.** La DG potrà applicare sanzioni sia ad eventi segnalati che ravvisati direttamente durante la gara.
- 14.5.** Le penalità saranno le seguenti secondo la gravità dell'accaduto:
  - Un **Warning** per episodi di gravità minore (il secondo warning ottenuto dal conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del DT, come riportato nell'articolo 10.2 comma A del RDS)
  - Penalità in tempo a multipli di 5s
  - Drive Through
  - Stop&Go 10s
  - Esclusione dalla gara
  - Partenza dalla PitLane
  
- 14.6.** Le penalità possono essere cumulative
- 14.7.** Le penalità che non possono essere applicate nelle fasi finali della gara saranno convertite in secondi e applicati sul risultato finale, come riportato di seguito:
  - Drive Through → 20 secondi (30s solo per la gara di SPA)
  - Stop&Go 10s → 35 secondi (45s solo per la gara di SPA)
  
- 14.8.** **L'utilizzo della chat di gioco può portare alla squalifica dalla gara e può essere utilizzata solo dall'organizzatore**
- 14.9.** La DG può ascoltare i piloti al termine della gara per agevolare l'esito di episodi rimasti in sospeso e per dare spiegazioni ai piloti in merito a decisioni prese nel caso ci sia la richiesta da parte di quest'ultimi
- 14.10.** I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara
- 14.11.** L'accesso al server durante la sessione di Qualifica utilizzando una livrea custom potrà essere punito applicando una penalità nelle prime fasi di gara
- 14.12.** **L'accesso al server a sessione di Gara iniziata sarà punito con la squalifica dalla gara**



## 15 Safety Car

I commissari avranno la possibilità, se lo riterranno opportuno, di far entrare in pista la **Safety Car**  
I piloti dovranno rispettare i seguenti passaggi:

- Viene inviato un messaggio nella chat di gioco dove viene annunciata l'uscita della SC.
- La SC andrà a posizionarsi davanti al primo pilota in gara al termine del giro in corso.
- **Tutti devono mantenere l'attuale posizione in pista fino ad arrivare ad accodarsi alla SC.**
- Sarà annunciato in chat di gioco il momento in cui i doppiati possono cominciare a sdoppiarsi.
  - La SC e il resto delle auto manterrà la destra della carreggiata.
  - I doppiati supereranno la SC mantenendo la sinistra della carreggiata prestando attenzione.
- **I doppiati non possono superarsi tra di loro.**
- Sarà inviato un messaggio nella chat per il rientro ai box della SC.
- Il primo in gara a determinerà l'andatura e guiderà la ripartenza del gruppo
  - **Non è possibile effettuare sorpassi prima che il leader superi il traguardo**
  - **La ripartenza della gara per tutti i piloti sarà annunciata anche tramite messaggio in chat**

La SC può rientrare ai box e far ripartire la gara anche se i doppiati non si sono accodati al resto del gruppo.  
Eventuali irregolarità saranno sanzionate dalla Direzione Gara.

Durante il regime di SC è possibile effettuare la sosta obbligatoria

**È OBBLIGATORIO avere la chat di gioco abilitata.**

**È vietato il rientro rapido ai box (ESC) durante la gara fino all'uscita della SC**

## 16 Punti Patente

Ogni conduttore avrà a disposizione una patente virtuale con **10 (dieci)** punti.

Ad ogni penalità ricevuta dalla DG durante la competizione saranno detratti punti

**Una volta che un conduttore avrà terminato i punti sulla patente sarà escluso dalla gara successiva e riceverà una nuova patente virtuale con un saldo di 7 (sette) punti**

Di seguito l'associazione punti patente / irregolarità:

- Warning: -0 punti
- 5s/10s: -2 punti
- 15s+: -3 punti
- DT: -4 punti
- SG: -5 punti
- DSQ: -7 punti
  
- Assenza gara: -2 punti

Se un conduttore non avrà ricevuto nessuna sanzione da parte della DG (compreso Warning), riceverà **1** punto bonus sulla patente fino a portare i punti della patente ad un massimo di **12**.



## 17 Premi

### Campionato Italiano GT3 Sprint ESport

- **1° classificato:**
  - Titolo Conduttore Campione Italiano GT3 Sprint con Premiazione ACI
  - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
  - Coupon 30% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 25% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 25% di sconto ESportSim
- **2° classificato:**
  - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
  - Coupon 25% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 20% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 20% di sconto ESportSim
- **3° classificato:**
  - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
  - Coupon 20% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 15% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 15% di sconto ESportSim
- **Primo Classificato Team:**
  - Sessione di Coaching Raise Performance per i membri del Team iscritti al campionato (valore massimo 80€)
- **Tutti i partecipanti a tutte le gare**
  - Coupon 15% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 10% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 10% di sconto ESportSim

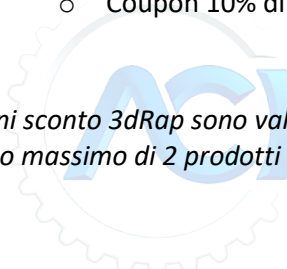
*\* I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition per un acquisto massimo di 2 prodotti*



### Coppa Italia GT3 Sprint ESport

- **1° classificato:**
  - Rinnovo Gratuito Licenza ACI eSport 2023
  - Coupon 30% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 25% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 25% di sconto ESportSim
- **2° classificato:**
  - Coupon 25% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 20% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 20% di sconto ESportSim
- **3° classificato:**
  - Coupon 20% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 15% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 15% di sconto ESportSim
- **Tutti i partecipanti a tutte le gare**
  - Coupon 15% di sconto 3dRap\*
  - Coupon 10% di sconto SimRacingPro
  - Coupon 10% di sconto ESportSim

*\* I buoni sconto 3dRap sono validi solo per i prodotti di produzione 3dRap esclusa la serie Ignition per un acquisto massimo di 2 prodotti*







## 18 Quota di iscrizione

Per il mantenimento dei server per tutta la durata della competizione e per tutte le restanti spese di gestione si richiede ai partecipanti il versamento di una quota d'iscrizione.

**18.1.** Per confermare l'iscrizione il pilota dovrà effettuare il versamento della quota di iscrizione, contestualmente all'invio del modulo, al seguente indirizzo [PayPal](#) secondo le modalità:

- Iscrizione effettuata entro la giornata del 31 dicembre 2022  
Quota pari a **8€**
- Iscrizione effettuata dal 1 gennaio 2023 al 15 gennaio 2023  
Quota pari a **11€**
- Iscrizione effettuata dal 16 gennaio 2023 fino alla chiusura  
Quota pari a **15€**

**18.2.** In **NESSUN** caso la quota di iscrizione verrà restituita.

**18.3.** L'organizzazione, in caso di comportamento non idoneo, nel non rispetto delle regole e degli altri partecipanti, avrà il diritto di espellere un utente dal torneo senza restituire la quota di iscrizione.

## 19 Varie



Di seguito sono riportate delle regole generiche da rispettare durante il corso della competizione:

- 19.1.** Non animare discussioni nei canali chat Discord per eventuali contatti avvenuti in gara, ci si può chiarire in privato
- 19.2.** Mantenere un linguaggio consono e educato all'interno delle conversazioni
- 19.3.** Al termine della gara i conduttori arrivati a podio sono attesi nell'apposito canale Discord e dovranno rilasciare una breve intervista che andrà in diretta durante lo streaming dell'evento



## 20 Kunos Simulazioni

**20.1.** Gli organizzatori dichiarano che:

- Hanno ricevuto autorizzazione al broadcast da parte di Kunos Simulazioni
- Si impegnano a rispettare la policy Kunos per l'utilizzo del software Assetto Corsa o Assetto Corsa Competizione
- Sono consapevoli delle soglie definite da Kunos per il fatturato dell'associazione/campionato al di sopra delle quali l'autorizzazione al broadcast per l'utilizzo Community decade, e si configura un utilizzo Commerciale da regolarizzare tramite accordo con Kunos stessa

**20.2.** I partecipanti, iscritti alla competizione, acconsentono il passaggio dei propri dati di iscrizione verso Kunos, con consenso marketing relativo.

